Documento de design do jogo

Preencha o seguinte documento

1. Escreva o título do seu projeto.

1. Qual é o objetivo do jogo?

Recuperar as memorias, se fortalecer com armas e poderes e destruir o clan que destruiu sua vida.

1. Escreva uma breve história do seu jogo.

na era medieval a sociedade era formada por clans rivais que viviam em comflito e guerra. Em um

antigo clan quase extinto, chamado SOVIER , havia um jovem campones ,chamado HAKON ,que nasceu com os pais de diferentes clans . o pai vinha de uma linhagem de grandes guerreros

do clan GUROS, ja a mãe era de um clan chamado TUZA que herdaram habilidades de controlar a natureza porem nescecitavam certos materiais.

HAKON foi escondido em SOVIER onde todos os nascidos com 2 clans podiam viver em paz.

Um dia os NACOS, que eram um clan de malucos pela morte,atacaram SOVIER e a dominaram.HAKON sobreviveu porem ele perdeu sua memoria e seus pais.

o jogo se passa com o HAKON relembrando sua vida e suas habilidades herdadas dos pais para poder acabar com os NACOS que destruiu sua vida.

1. Quais são os personagens do jogo?

Personagens de jogo são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada do usuário.

* Carros, macacos, dinossauros, magos, etc., são os personagens do jogo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Num | Nome | O que ele faz? |
| 1 | HAKON | Ele tem habilidades de luta e de controle da natureza.  Ataques basicos como estocadas |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Quais são os personagens não-jogadores deste jogo?

* arma

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Num | Nome | O que ele faz? |
| 1 | Guerreiros nacos | Tem ataques corpo a corpo de nivel dificil |
| 2 | Guerreiros de veneno | Causa dano por um tempo  Nivel medio |
| 3 | Magos tucos | Atcam apenas por defesa  Nivel facil |
| 4 | vendedores | Vendem e compram iteins |
| 5 | moblins | Criaturas selvagens  Nivel facil |
| 6 | Boss tuco | Poderes de natureza  Nivel dificil |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

Desenhe sua imaginação deste jogo. Como é esse jogo?

Como você planeja tornar seu jogo atraente?

Com variações de inimigos e historia